- 1. Sortir une série de donnes distribuées et en noter le numéro
- Lancer FFBClubNet 2.
- Par paires 3.

Créer un tournoi par paires

- 4. Donner un nom
- 5. Pour la date préciser après-midi
- 6. Mettre 5 tables, 5 donnes par tour, 5 tours





- 9. Associer la donne prise au tournoi
 - Fusion avec les données du logiciel : feuilles de route et frequences
- 11. Retour aux

7.

8.

10.

Données de la séance

- 12. Remplir les données en utilisant le tableau
- 13. Valider en cliquant Options de saisie 🔽 Saisie de l'entame Réglage des paramètres par défaut de BM PRO pour les affichages dans les Bridgemates (1 et 2) Saisie des numéros de membres 14.

Cocher«Saisie des numéros de membres » si ils doivent mettre les N° de licence dans les bridgemates sinon

Noms des participants 15. Entrer les noms des participants

Automate Bridgemate 16.

Résultats Scores par tour Scores par donne Matrice des scores (Joueurs 17.

pour vérifier les inscriptions via les bridgemates

Intervalle en secondes 8

vers la FFB

- Résultats Scores par tour Scores par donne Matrice des scores Joueurs 18. pour surveiller et faire changer
- 19. A la fin du tournoi fermer la fenêtre
- 21. Fermer l'automate bridgemate

Résultats

Envoi Internet

Import manuel

- Scores des fiches
 - ambulantes Vérifier tout rouge, tous les scores sont enregistrés
 - Noms des participants import depuis les Bridgemates si ils ont été mis par les joueurs.

20.

22.

23.

24.

25.

26.